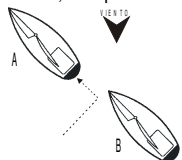


MARCA

Todo aquel objeto que según se dicte en las instrucciones de regata, el barco deberá sortear por un lado especificado, excluyendo su aparejo de fondeo y los objetos que tenga accidental o temporalmente prendidos.

ESPACIO

Es el espacio que necesita un barco para maniobrar prontamente en forma marinera, dependiendo de las condiciones reinantes,



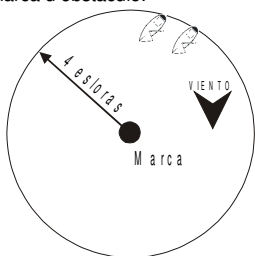
A debe dar espacio a
B para que pueda maniobrar

DERECHO DE PASO

Un barco tiene derecho de paso cuando otro barco debe *mantenerse separado* de él.

ZONA DE CUATRO ESLORAS

La zona que rodea a una *marca* u obstáculo comprendida dentro de la distancia de cuatro esloras de casco del barco más cercano a la marca u obstáculo.



EL ESPIRITÚ DEPORTIVO Y LAS REGLAS

Los competidores en el deporte de la vela se rigen por un conjunto de reglas y se espera de ellos que las cumplan y las hagan cumplir. Es un principio fundamental del espíritu deportivo que cuando un competidor infrinja una regla, se penalice o se retire con prontitud.

5- EVITAR EL CONTACTO

Todo barco evitará el contacto con otro, si fuera razonablemente posible. Sin embargo, un barco con derecho de paso o un barco con derecho a *espacio*:

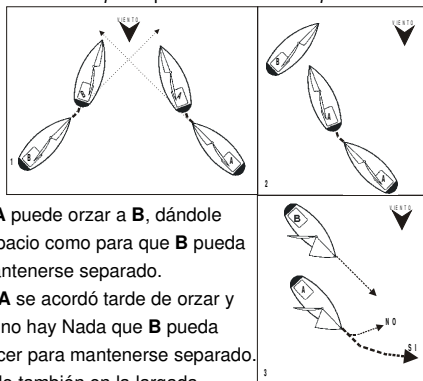
a) no está obligado a actuar con el fin de evitar el contacto, hasta que resulte claro que el otro barco no se *mantiene separado* o no *da espacio*, y

b) no será penalizado salvo que hubiere un contacto que cause un daño.

Resumiendo hay que evitar contactos.

6- CAMBIO DE RUMBO

Cuando un barco con *derecho de paso* cambia de rumbo, dará al otro barco *espacio para mantenerse separado*.



1- **A** puede orzar a **B**, dándole espacio como para que **B** pueda mantenerse separado.

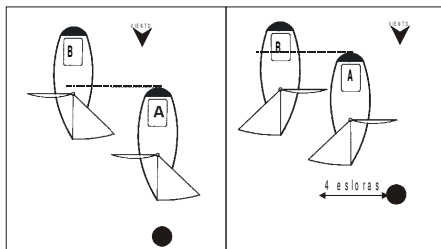
2- **A** se acordó tarde de orzar y ya no hay Nada que **B** pueda hacer para mantenerse separado. Vale también en la largada.

3- **A** debe darle espacio a **B** para que pueda mantenerse separado.

Resumiendo si obtiene derecho de paso o cambia de rumbo, de tiempo al otro barco para mantenerse separado.

7- ZONA DE 4 ESLORAS

a) Cuando los barcos están *comprometidos* antes de que uno de ellos llegue a la *zona de cuatro esloras*, si el barco exterior tiene el derecho de paso, le dará espacio al barco interior para pasar la *marca* o *el obstáculo* o, si el barco interior tiene derecho de paso, el barco exterior se *mantendrá separado*. Si siguen *comprometidos* cuando uno de ellos llega a la *zona de cuatro esloras*, continúa la obligación del barco exterior, aún si luego se rompiera el compromiso.



B solo debe dar espacio a **A** **B** tiene que mantenerse separado de **A**

Resumiendo los barcos de dentro a 4 esloras de la baliza tienen derecho a espacio para pasar la baliza.

Pág.4

Notas: Este LIBRETO es una guía para todos aquellos patrones de la clase RG-65 que navegan o regatean por primera vez.

Todo patrón debería de llevar este libreto en su bolsillo, cuya finalidad es el aprendizaje de las normas básicas de navegación y como reaccionar ante situaciones de compromiso para evitar colisiones.

¿Cómo montar el libreto?

Se imprimen las 2 páginas en duplex, sino se dispusiera de impresora con duplex este se hará manualmente volviendo a meter la hoja de nuevo en la impresora. OJO con el sentido ya que posiblemente y según las leyes de Murphy os saldrá mal la primera vez

☺.

Se corta la hoja por la mitad y se doblan las partes resultantes por las líneas, pasado a continuación a ordenarlas.

Solamente quedaría grapar por el centro para que quede sujeto todo el conjunto y listo.

Francisco Sampedro

Imágenes y formato cedido por *Máximo Lange*

8- BARCO FUERA DE REGATA

Un barco que vuelve o no regatea se mantiene separado del resto de barcos.

9- PENALIZACIONES POR INFRACCION

Todo barco que pueda haber infringido una regla mientras regatea puede penalizarse en el momento del incidente o cuando lo crea conveniente. Su penalización será 1 giro de 360 grados completo. Deberá separarse bien de los otros barcos para realizar dicha penalización, está incluirá una virada y una trasluchada.

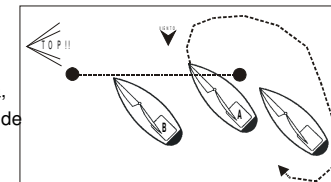
10- FAIR-PLAY

Es mejor ceder el paso que pasar horas en la sala de protestas.

A estas reglas básicas personalmente añadiría esta dos más muy simples y que suplementan a estas diez anteriores en situaciones de regatas algo habituales.

11- SALIDAS

Cuando, al darse la señal de partida, cualquier parte del casco, tripulación o equipo de un barco esté del lado del recorrido de la línea de partida, navegará hasta estar enteramente del lado pre-partida, antes de partir.



El barco **A** esta pasado de la línea de partida, en el momento de la señal de partida.

Debe regresar y volver a partir manteniéndose separado de los demás barcos.

12- TOCAR UNA MARCA

Mientras esté en regata un barco no tocará una *marca*. Un barco que ha infringido esta regla podrá luego de separarse bien de los otros barcos lo mas pronto posible, cumplir con una penalización haciendo un giro completo de 360 grados que incluya una virada y una trasluchada.

LIBRETO BASICO "LAS 10 REGLAS DE ORO"

Asociación Española de Vela RG65

AERG

Francisco José Sampedro Lujan

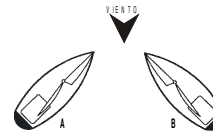
REGLAS DE REGATA SIMPLIFICADAS

Dada la dificultad que entraña para muchos la complejidad del RRV (Reglamento de Regatas a Vela), el presidente de la ISAF invita a utilizar para competiciones locales, una simplificación de este Reglamento en diez reglas fundamentales.

1- BABOR FRENTE A ESTRIBOR

Cuando los barcos estén en bordes opuestos, el barco *amurado a babor* de mantendrá separado del barco *amurado a estribor*.

A debe mantenerse separado de B

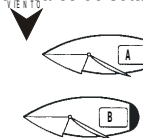


Resumiendo BABOR se mantiene separado de ESTRIBOR.

2- BARLOVENTO FRENTE A SOTAVENTO

Cuando los barcos están en el mismo borde, el barco de *barlovento* se *mantendrá separado* del barco de *sotavento*.

A debe mantenerse separado de B
A está a **BARLOVENTO** de B
B está a **sotavento** de A

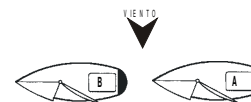


Resumiendo BARLOVENTO se mantiene separado de SOTAVENTO.

3- PROA FRENTE A POPA

Cuando los barcos están en el mismo borde y no están comprometidos, el barco a popa se mantendrá separado del barco a proa.

A debe mantenerse separado de B

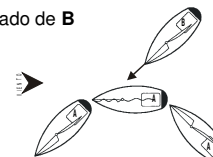


Resumiendo el barco de atrás se mantiene separado del de delante.

4- LA VIRADA

Desde el momento en que un barco pasa más allá de proa al viento, se *mantendrá separado* de los otros barcos hasta que esté en un rumbo de ceñida.

A debe mantenerse separado de B
mientras esté virando.



Resumiendo un barco virando o trasluchando se mantiene separado de otro que no maniobra.

Pág.3

DEFINICIONES

PROA

Parte anterior de una embarcación.

PROA

Parte posterior de una embarcación.

En popa redonda: Dícese del velero que navega recibiendo el viento por la popa.

BABOR

La banda o costado izquierdo del barco mirando de popa a proa.

ESTRIBOR

La banda o costado derecho del barco mirando de popa a proa.

BARLOVENTO

La parte de donde viene el viento, con respecto a un punto o lugar.

SOTAVENTO

Lado contrario a donde viene el viento. Antónimo de Barlovento.

PLANO DE CRUJIA

Es el plano que divide de proa a popa la embarcación en dos mitades simétricas.

BANDAS

Son las partes que quedan a uno y otro lado del plano de crujía. Así pues existirá una banda de babor, una banda de estribor, una banda de barlovento y una banda de sotavento.

